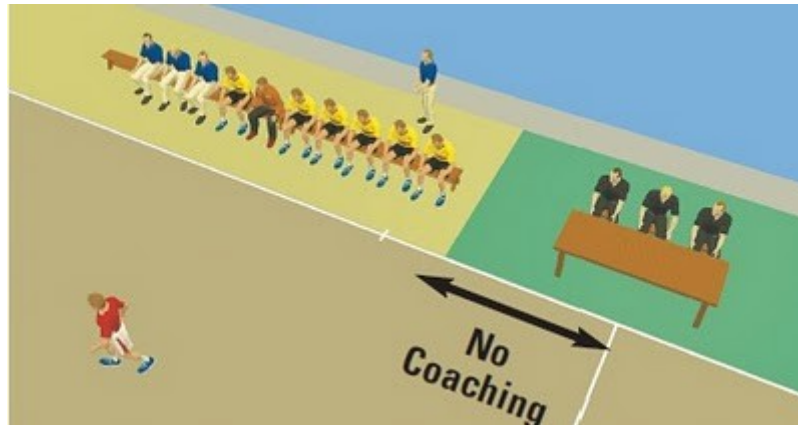
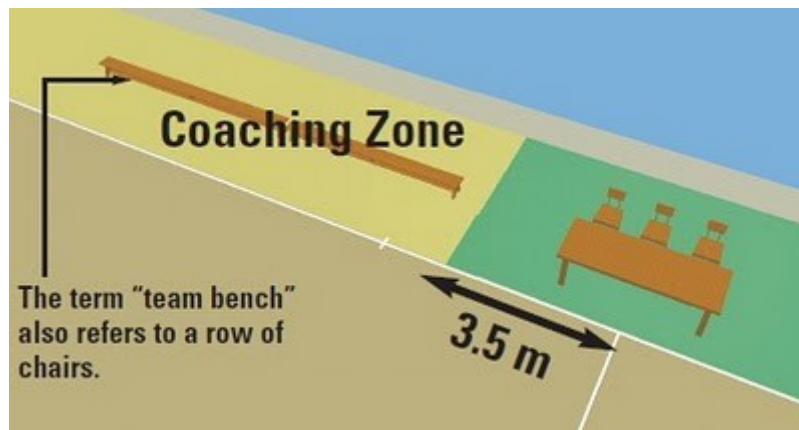


REGOLE 2010 – COMPORTAMENTO NELLA ZONA DI CAMBIO

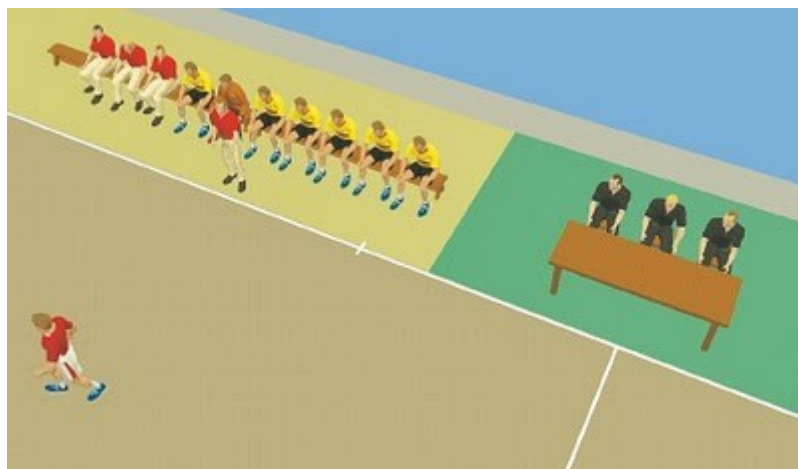
1.- AREA TECNICA



- L'area tecnica inizia alla distanza di 3,5 mt dalla linea centrale del campo e termina in corrispondenza della fine della panchina della propria squadra
- All'allenatore è consentito dirigere la squadra davanti o dietro la panchina

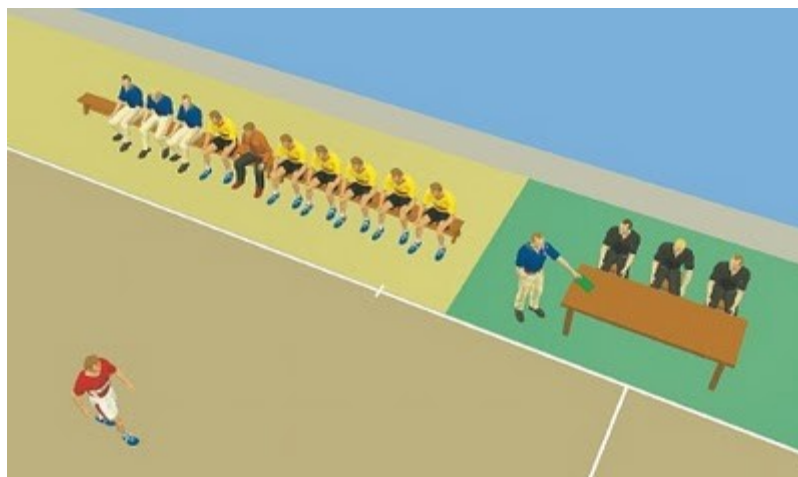


2.- ABBIGLIAMENTO DEI DIRIGENTI



- I dirigenti di una squadra presenti nell'area di cambio devono indossare abiti sportivi o borghesi, che non devono essere di colori che possano confondersi con quelli dei giocatori appartenenti alla squadra avversaria.

3.- TIME-OUT DI SQUADRA E RELAZIONI CON IL TAVOLO



- Un dirigente può uscire dall'area tecnica per avvicinarsi al tavolo ed appoggiarvi il cartellino verde per la richiesta del time-out di squadra ma non può stazionare accanto al tavolo in attesa del momento in cui chiedere il time-out.
- Il dirigente di una squadra può lasciare l'area tecnica in situazioni particolari, come ad esempio parlare con il cronometrista o il segretario

IMPORTANTE

In caso di violazione alle disposizioni sull'area di cambio gli arbitri devono intervenire secondo le Regole 16:1b, 16:3d o 16:6b (ammonizione, esclusione, squalifica).