

GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI 2013/2014

ISTITUZIONI SCOLASTICHE DEL 1° CICLO DI ISTRUZIONE

(Scuole Secondarie di 1° grado)

Scheda Tecnica

PALLAMANO

Composizione delle squadre

Ogni squadra maschile e femminile è composta da un massimo di 14 giocatori senza distinzione fra giocatori di campo e portieri.

Sono presenti sul campo 7 giocatori di cui uno è il portiere.

Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 8 giocatori/trici: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il miglior risultato in favore della squadra avversaria.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputeranno in 2 tempi da 20' ciascuno con intervallo di 10 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 20 di larghezza e m. 40 di lunghezza. Sono consentite misure inferiori. Le porte di gioco possono essere in legno, lega leggera o in ferro delle dimensioni di mt. 2 di altezza e di mt. 3 di larghezza e con una sezione quadrata di cm. 8 per lato e devono essere ancorate al terreno.

Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con almeno un pallone n°2 (sia per il settore maschile che per il settore femminile).

Abbigliamento

La numerazione dei giocatori è libera. Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra e dai componenti della squadra avversaria.

Al momento in cui il portiere viene utilizzato come giocatore in campo la maglia che andrà ad indossare dovrà avere lo stesso numero di maglia utilizzata come portiere.

Disposizioni tecniche

Dopo la segnatura di una rete il gioco deve riprendere prontamente dal centrocampo. Il tiro d'inizio è eseguito dal centro del terreno di gioco in qualsiasi direzione (passaggio al compagno di squadra) entro 3 secondi dal fischio dell'arbitro. Il giocatore che esegue il tiro d'inizio deve trovarsi con almeno un piede sulla linea mediana

fino a che il pallone non ha lasciato la sua mano. Gli attaccanti possono superare la linea mediana dopo il fischio dell'arbitro.

E' ammesso 1 time-out di 1 minuto come di seguito specificato:

In ciascun dei due tempi regolamentari di giuoco- con esclusione dei tempi supplementari- non possono essere accordati a ciascuna squadra più di due team time-out. Tra i due team time-out accordati ad una stessa squadra deve essersi verificato almeno un possesso di palla da parte della squadra avversaria. Tre cartoncini verdi, recanti rispettivamente i numeri 1,2 e 3 devono essere a disposizione di ciascuna squadra. Le squadre ricevono i cartoncini recanti "1" e "2" all'inizio del primo tempo e quelli recanti i numeri "2" e "3" all'inizio del secondo tempo, sempre che abbiano effettivamente usufruito di un solo team time-out nel corso del primo tempo. Qualora avessero usufruito di due team time-out nel corso del primo tempo, allora devono ricevere all'inizio del secondo tempo soltanto il cartoncino recante il numero "3". Durante gli ultimi 5 minuti dell'incontro - riferiti pertanto al solo secondo tempo- può essere richiesto e concesso un solo team time-out per squadra. Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0.

Sanzioni e penalizzazioni

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- Ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra.
- esclusione (di 2 minuti): massimo tre volte per ogni giocatore dopo di che viene squalificato(cartellino rosso), e può' essere sostituito da un compagno di gioco scontati i due minuti di esclusione.

La posizione non regolare di un giocatore determina la perdita dell'incontro 0-5 e la penalizzazione di un punto in classifica.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati consentiti negli incontri diretti; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite); 4) maggior numero di reti realizzate; 5) dal sorteggio.

GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI 2013/2014

ISTITUZIONI SCOLASTICHE DEL 1° CICLO DI ISTRUZIONE

(Scuole Secondarie di II° grado)

Scheda Tecnica

PALLAMANO

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 14 giocatori. Sono presenti sul campo di gioco 7 giocatori, di cui uno è portiere. Non sono ammesse squadre con numero inferiore a 8 giocatori/trici: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il miglior risultato in favore della squadra avversaria.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputeranno in 2 tempi da 25' ciascuno con intervallo di 10 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 20 di larghezza e m. 40 di lunghezza. Sono consentite anche misure inferiori. Le porte di gioco possono essere in legno, lega leggera o in ferro delle dimensioni di mt. 2 d'altezza e mt. 3 di larghezza e con una sezione quadrata di cm. 8 per lato e devono essere ancorate al terreno.

Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con almeno un pallone n°3 (sia per il settore maschile e n° 2 per il settore femminile).

Abbigliamento

La numerazione dei giocatori è libera. Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra e dai componenti della squadra avversaria.

Al momento in cui il portiere viene utilizzato come giocatore in campo la maglia che andrà ad indossare dovrà avere lo stesso numero di maglia utilizzata come portiere.

Disposizioni tecniche

Dopo la segnatura di una rete il gioco deve riprendere prontamente dal centrocampo. Il tiro d'inizio è eseguito dal centro del terreno di gioco in qualsiasi direzione (passaggio al compagno di squadra) entro 3 secondi dal fischio dell'arbitro. Il giocatore che esegue il tiro d'inizio deve trovarsi con almeno un piede sulla linea mediana

fino a che il pallone non ha lasciato la sua mano. Gli attaccanti possono superare la linea mediana dopo il fischio dell'arbitro.

E' ammesso 1 time-out di 1 minuto come di seguito specificato:

In ciascun dei due tempi regolamentari di giuoco- con esclusione dei tempi supplementari- non possono essere accordati a ciascuna squadra più di due team time-out. Tra i due team time-out accordati ad una stessa squadra deve essersi verificato almeno un possesso di palla da parte della squadra avversaria. Tre cartoncini verdi, recanti rispettivamente i numeri 1,2 e 3 devono essere a disposizione di ciascuna squadra. Le squadre ricevono i cartoncini recanti "1" e "2" all'inizio del primo tempo e quelli recanti i numeri "2" e "3" all'inizio del secondo tempo, sempre che abbiano effettivamente usufruito di un solo team time-out nel corso del primo tempo. Qualora avessero usufruito di due team time-out nel corso del primo tempo, allora devono ricevere all'inizio del secondo tempo soltanto il cartoncino recante il numero "3". Durante gli ultimi 5 minuti dell'incontro - riferiti pertanto al solo secondo tempo- può essere richiesto e concesso un solo team time-out per squadra. Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0.

Sanzioni e penalizzazioni

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- Ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra.
- esclusione (di 2 minuti): massimo tre volte per ogni giocatore dopo di che viene squalificato (cartellino rosso), e può' essere sostituito da un compagno di gioco scontati i due minuti di esclusione.

La posizione non regolare di un giocatore determina la perdita dell'incontro 0-5 e la penalizzazione di un punto in classifica.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati consentiti negli incontri diretti; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite); 4) maggior numero di reti realizzate; 5) dalla minore età; 6) dal sorteggio.